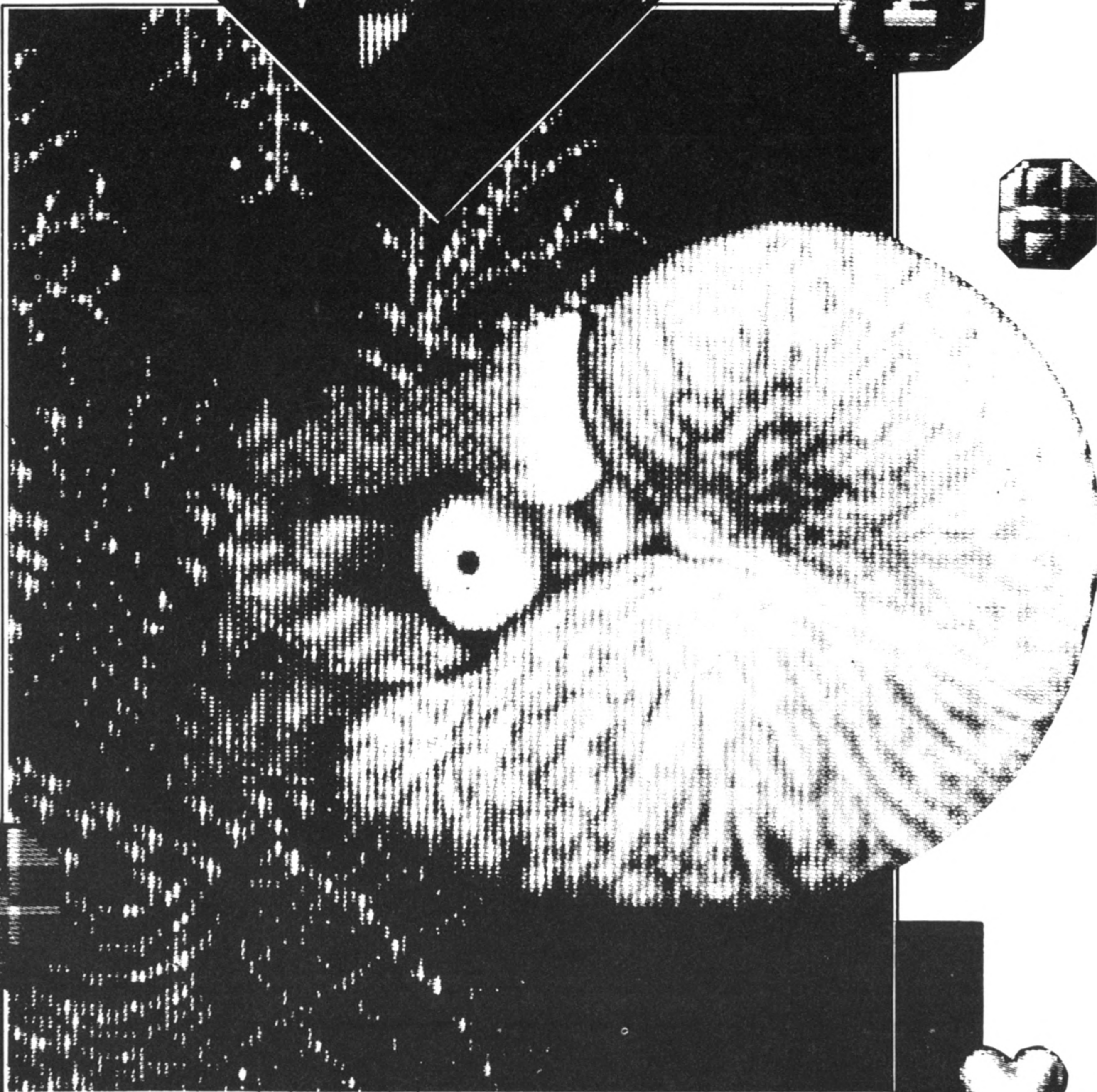


XENON

2

MEGABLAST

VERSION FRANÇAISE



Xenon 2: Megablast

Ce programme ainsi que la documentation et le matériel qui l'accompagnent sont protégés par les lois de droits de reproduction Nationales et Internationales. Il est strictement interdit de stocker dans un système d'informations, de reproduire, de traduire, de copier, de louer, de prêter, de diffuser et d'exécuter le programme en public sans au préalable le consentement écrit de Mirrorsoft Limited. Tous droits d'auteur et de propriété réservés dans le monde entier.

©1989 The Bitmap Brothers

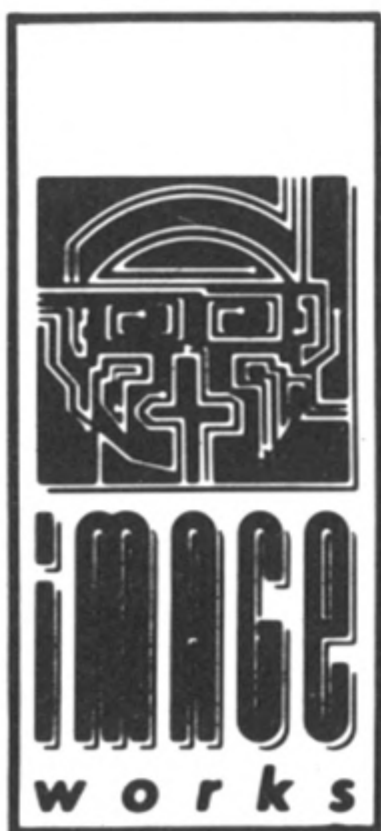
©1989 Mirrorsoft Ltd, Irwin House, 118 Southwark Street, London SE1 0SW. Tél: 44-1 928 1454; télécopie: 44-1 583 3494.

Megablast©1989 Rhythm King Records, écrit par Tim Simenon. Tiré de l'album into the Oregon par Bomb The Bass, disponible en 33 tours, cassette ou disque compact. Produit par Simenon/Gabriel avec l'aimable collaboration de Rhythm King Records. Megablast, reconstruit sur ordinateurs Atari ST et Amiga par David Whittaker à l'aide des bandes originales de Time Simenon.

Manual produit par Yoyodyne Propulsion Systems: 'The future begins tomorrow' (l'avenir commence demain).

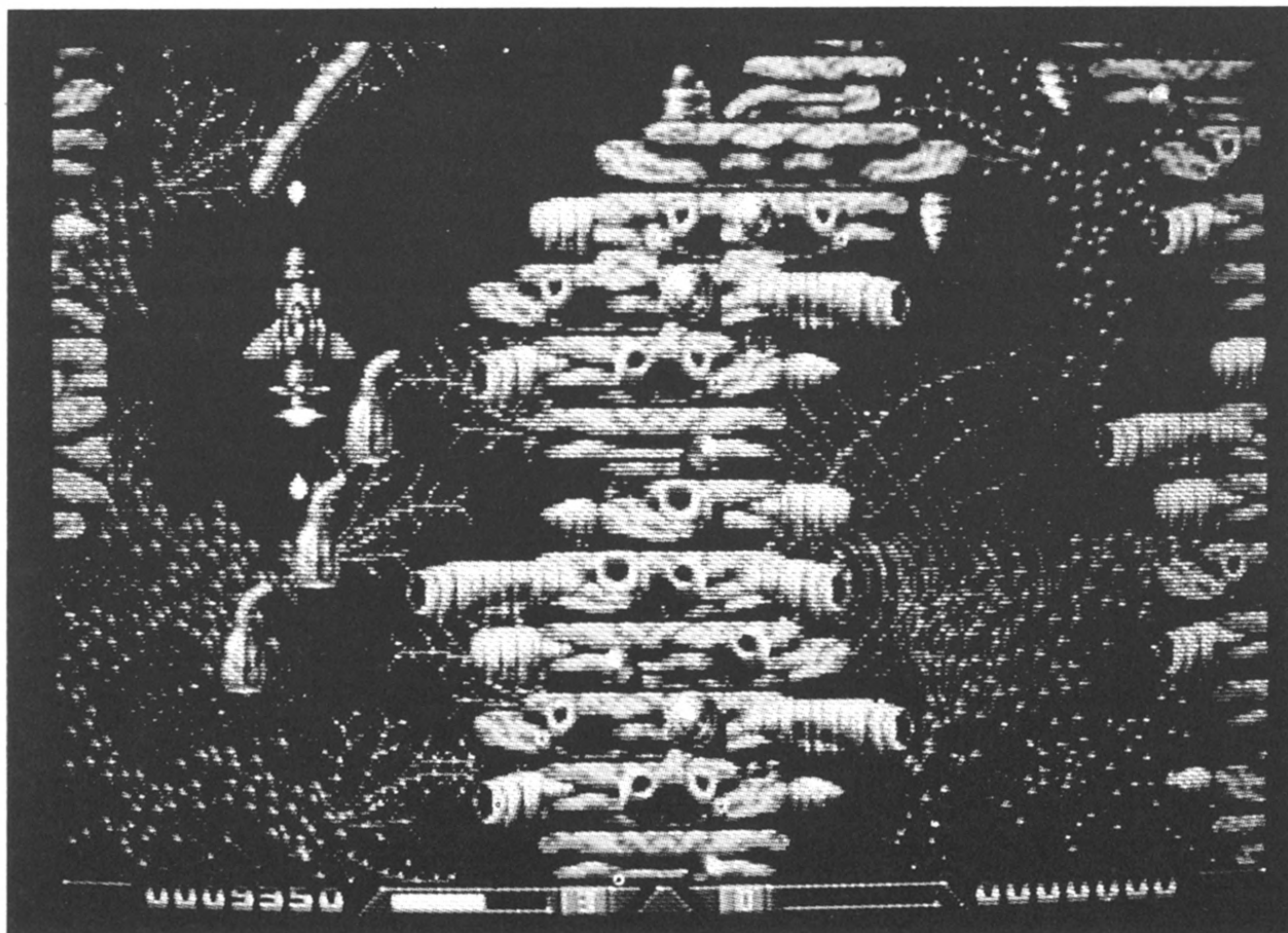
EN CAS DE PROBLEMES DE CHARGEMENT

Si vous faites face à des problèmes de chargement en utilisant ce produit, mettez la disquette défectueuse (il est préférable de garder l'emballage) dans un sachet ou une enveloppe rembourrée et envoyez-la à: Directeur du Contrôle de Qualité, Dept X2R, Mirrorsoft Ltd, Irwin House, 118 Southwark Street, LONDON SE1 0SW; il mettra tout en œuvre pour vous fournir une disquette de remplacement dans les 28 jours à compter de la réception de la disquette défectueuse. Cela n'affecte en rien vos droits statutaires.



LA MISE EN SCENE

Personne n'aime un mauvais perdant. Et personne ne peut être plus méprisé universellement que les Xenites. Pendant un millier d'années, ils ont comploté leur vengeance suite à la défaite humiliante qu'ils ont connue lors du dernier Conflit Galactique. Aujourd'hui, toute la structure du temps est en danger... Les Xenites ont placé cinq Bombes de Temps à travers l'Histoire. Vous êtes le seul qui puissiez sauver la journée si ce n'est l'Univers. La dernière fois que vous vous êtes rencontrés, c'était une bagarre de gamins. Aujourd'hui, c'est la Guerre!...



XENON
2
MEGABLAST

CHARGEMENT DE XENON 2

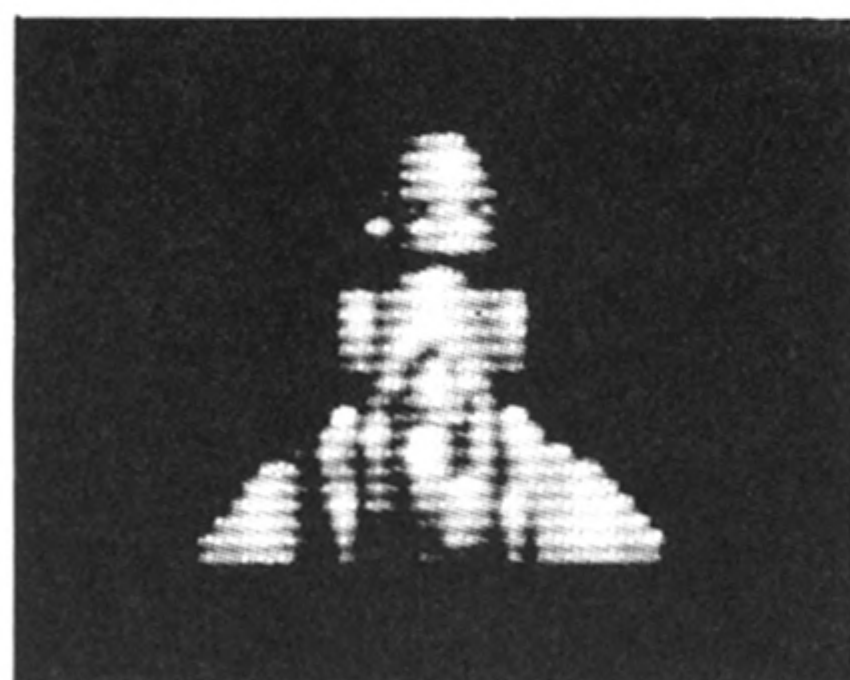
ATARI ST

Insérez la disquette no. 1 dans l'unité de disquette et mettez votre ordinateur en marche. La structure du programme se charge. Lorsqu'il vous l'est demandé, éjectez la disquette no.1 et insérez la disquette no. 2

AMIGA

Insérez la disquette no. 1 dans l'unité de disquette et mettez votre ordinateur en marche. La structure du programme se charge. Lorsqu'il vous l'est demandé, éjectez la disquette no.1 et insérez la disquette no. 2

JEU



L'APPAREIL

Le Megablaster est un petit appareil de combat construit de façon parfaite. Le modèle de base est équipé d'un propulseur pour aider le mouvement, d'un système de mise à feu simple pour la destruction de tout ce qui bouge, et d'un bouclier pour amortir les collisions. Lorsqu'il n'y a plus de bouclier, l'appareil est détruit en même temps que le prochain coup qu'il reçoit. Un escadron de 3 appareils de combat sont aussi à votre disposition.

CONTROLE

Branchez votre joystick dans la prise (sans la souris), c'est-à-dire en Port un pour Atari ST et en Port deux pour Amiga.

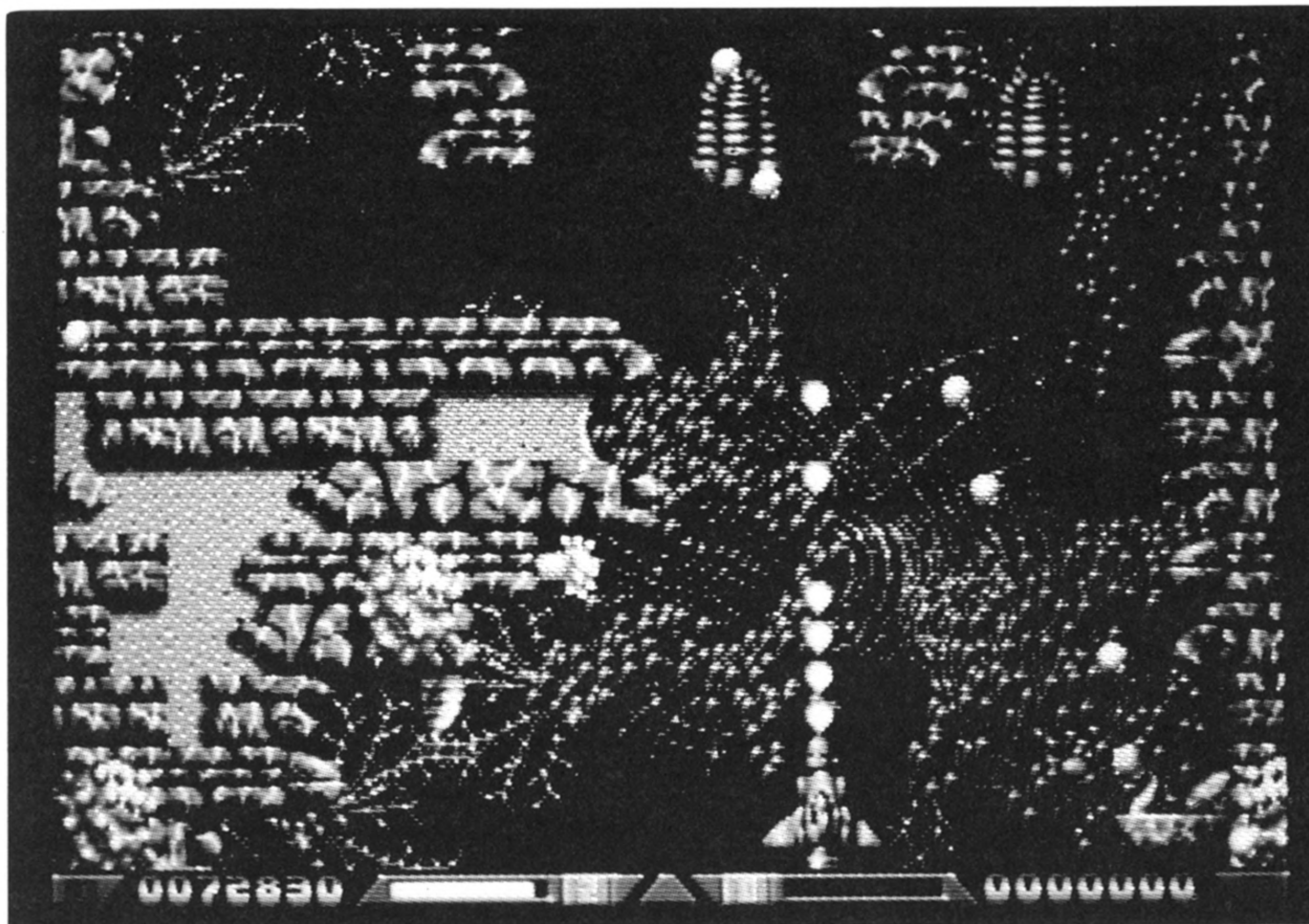
RAMASSEZ ET CHOISISSEZ

L'écran de sélection vous permet d'activer et de désactiver la musique en déplaçant le joystick dans la direction appropriée. Vous pouvez aussi commencer un jeu à un ou deux joueurs de la même façon.



L'ECRAN

Votre voyage à travers le temps suit le processus d'évolution, représenté par cinq niveaux de plus en plus ardues qui se déroulent horizontalement. Chacun d'eux possède un paysage et des formes de vie distincts allant de la forme de vie la plus basse dans les temps préhistoriques au déluge métallique dans les espaces des siècles à venir.



Assez tristement, ces créatures n'écouteront pas la raison. La radiation puissante émise par les Bombes de Temps placées au bout de chaque niveau a transformé ces êtres jadis inoffensifs en agresseurs fous qu'il est mieux de trouver morts ou d'éviter. Certaines des formes de vie que vous risquez de rencontrer sont décrites à la page.12

PAYSAGE

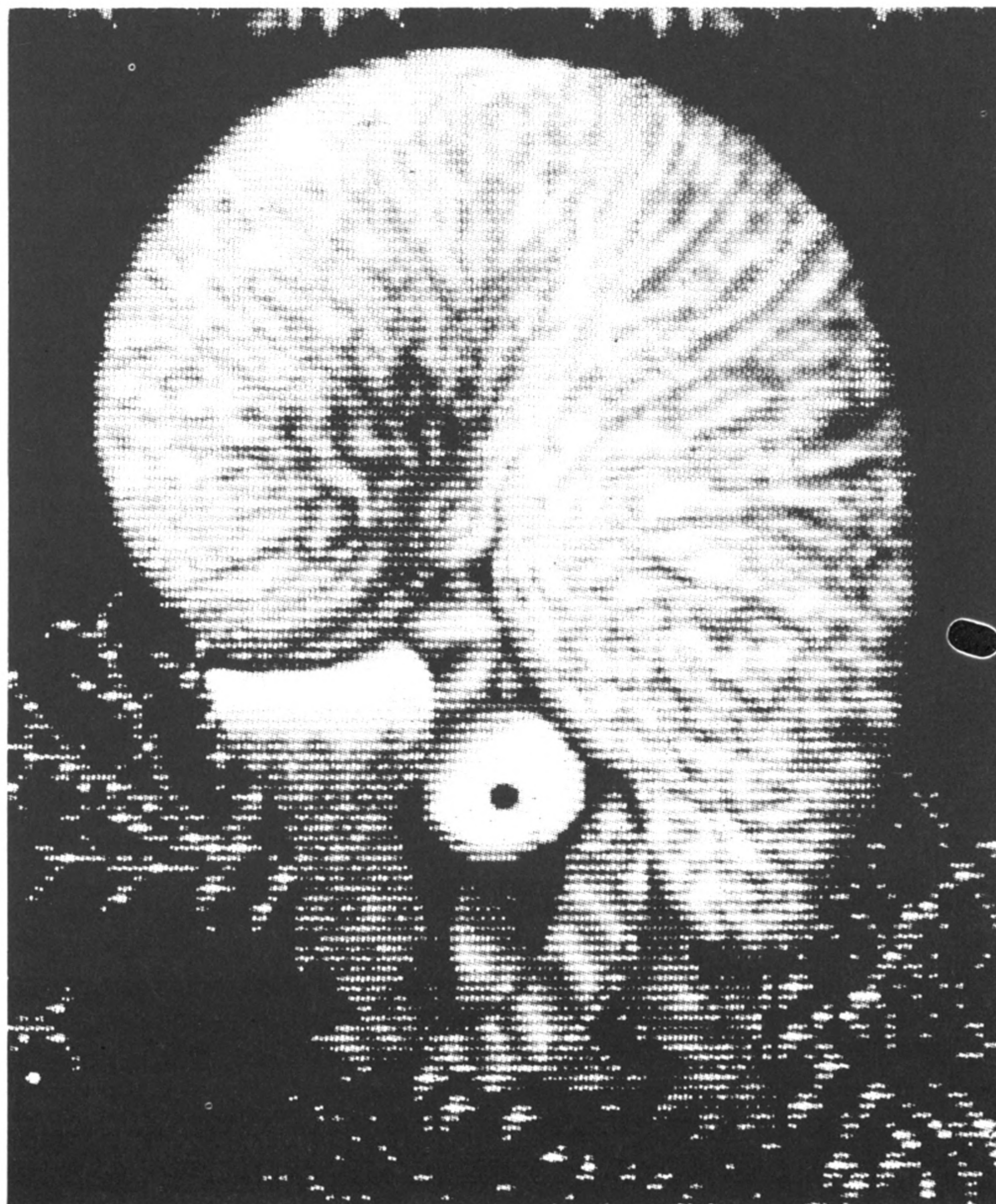
Le paysage n'endommage pas votre appareil à moins que vous ne soyez piégé dans un coin et que vous ne crashiez au fur et à mesure que l'écran continue de se dérouler. Vous pouvez le dérouler en marche arrière si vous tirez sur le joystick lorsque l'appareil se trouve

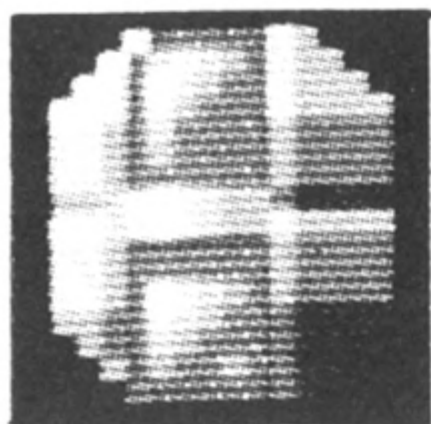
XENON
2
MEGABLAST

au bas de l'écran ce qui crée une zone de jeu plus importante aux proportions le plus souvent associées aux tirs de la variété horizontale. Cependant, l'effet est de courte durée. Il vous faut donc veiller à ne pas être piégé dans le paysage ressemblant à un labyrinthe que vous pouvez trouver dans les derniers niveaux.

LES GRANDS GARÇONS

Un imposant gardien se trouve au bout de chaque niveau et il sera détruit de façon spéciale que vous vous devez de découvrir. Ce n'est qu'alors que la Bombe de Temps sera désamorcée. Dans les quatre derniers niveaux, des formes de vie imposantes apparaissent non seulement au bout mais aussi dans le cours du jeu et une fois de plus, c'est à vous de trouver un moyen d'y mettre fin.





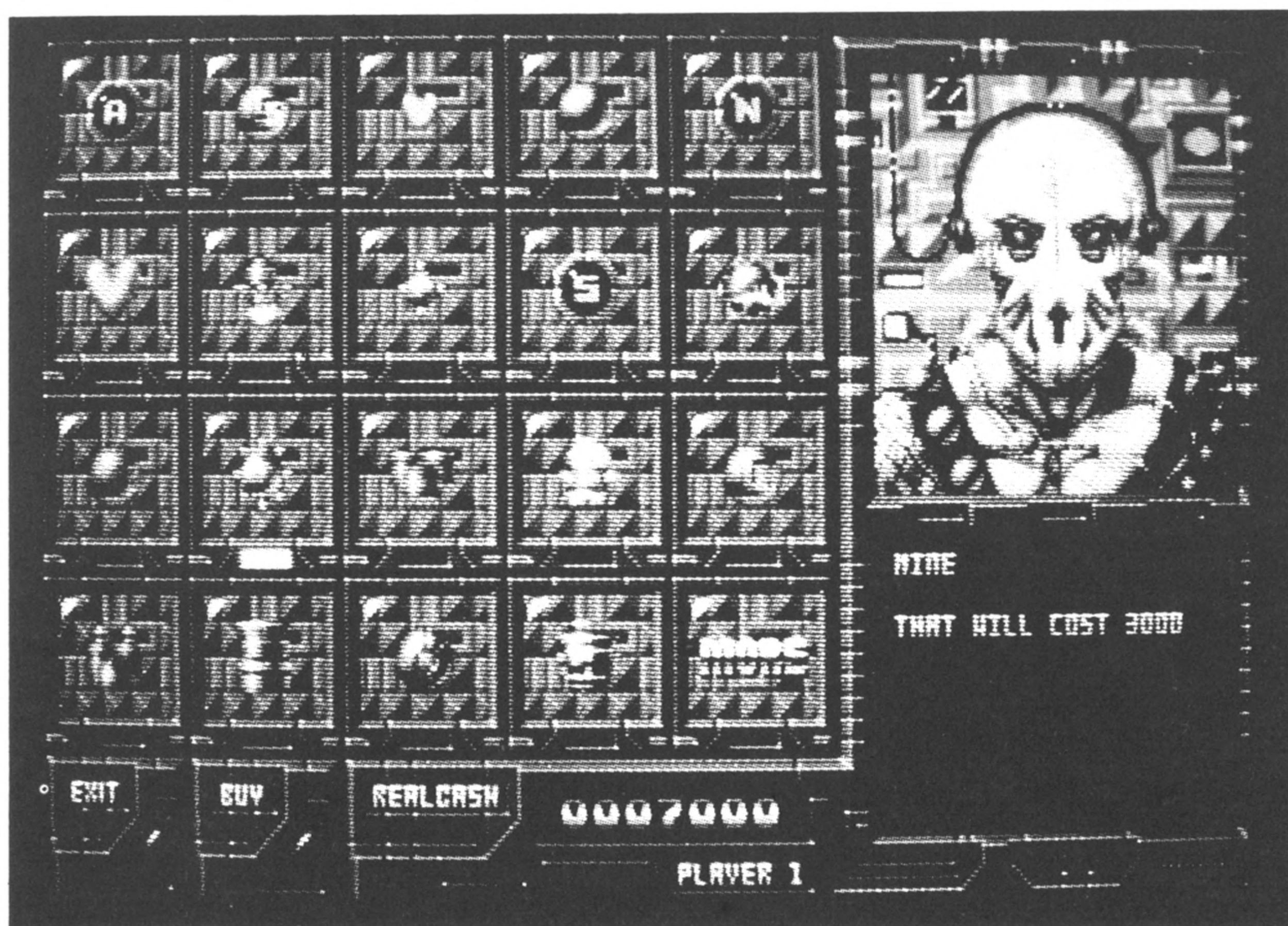
CAPSULES

Vous vous ennuyez avec le simple système de mise à feu? Etoffez alors l'appareil en ramassant les bons laissés par les Capsules spéciales qui flottent de temps à autre sur l'écran. Davantage de détails sur les caractéristiques spéciales les plus courantes sont donnés à la page 9



ÇA C'EST VRAI!

Les créatures qui mordent la poussière de l'espace laissent derrière elles de l'Argent liquide. Du vrai. La quantité et la valeur dépendent de la taille de la chose détruite. Prenez l'Argent et utilisez-le pour acheter du matériel lorsque vous passez au magasin.



LE BAZAR

Les Megablasters vous permettent deux fois par niveau de vendre ou d'acheter du matériel (une fois en cours de jeu et une autre fois à la fin). Vous pouvez alors voir le gérant... Il est impossible de prononcer son nom dans notre langue mais en gros, sa traduction

XENON
2
MEGABLAST

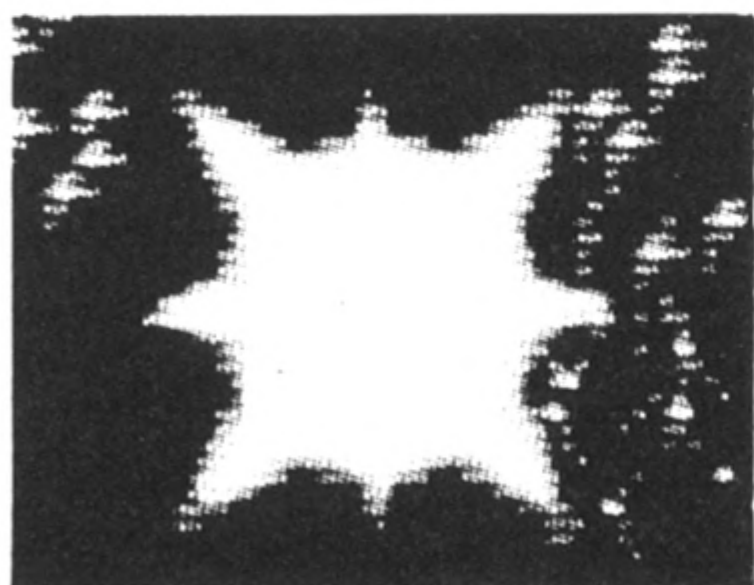
signifie 'Crépin'. Il ne parle pas tellement bien l'Anglais et vous pouvez donc vous estimer heureux que la traduction de ce qu'il raconte soit traduite dans la fenêtre du bas.

VENDRE

Lorsque vous pénétrez pour la première fois dans le magasin, vous êtes invité à vendre le matériel accumulé (affiché dans la banque d'écrans-vidéo à gauche). Utilisez le joystick pour déplacer la sélection sur la position désirée. En appuyant sur le bouton feu au moment où la barre de surbrillance se trouve au-dessous d'un article, vous ne vendez pas mais un prix vous est donné (souvent moins de la moitié du prix d'achat). Si l'offre du gérant vous semble raisonnable, déplacez la barre de surbrillance sur SELL (vendre) au bas de l'écran et appuyez sur le bouton feu pour faire une transaction. Votre compte est automatiquement crédité.

ACHETER

Une fois la vente terminée, déplacez la barre de surbrillance sur EXIT (sortie) et appuyez sur le bouton feu pour visualiser le matériel à vendre. Un peu plus d'une demi-douzaine d'articles sont en stock mais ne seront affichés dans la banque d'écrans-vidéo sur la gauche, que ceux que vous pouvez vous permettre. La procédure d'achat de matériel est similaire à celle de la vente à la seule différence que votre compte sera débité en conséquence. Un extrait du catalogue du magasin est donné à la page 9



MORT

Si vous perdez un appareil, sachez que tout n'est pas perdu... Chaque niveau permet six positions de redémarrage ce qui signifie que si vous avez eu la malchance de perdre un appareil, vous ne retournerez pas au tout début d'un niveau mais à la dernière position que vous avez passée.

RESULTATS ELEVES

Un tableau des dix meilleurs Megablasters s'affiche sur la séquence d'attraction. Pour voir vos initiales s'inscrire, il faut que vous obteniez un résultat assez élevé pour avoir le droit de vous trouver sur le tableau puis déplacez le joystick vers la gauche ou la droite pour vous faire la revue des personnages disponibles. Appuyez sur le bouton feu pour introduire un personnage sur le tableau.



MATERIEL

Il existe trois types distinct. Ces bons mettent les armes en marche.



CONSEILS

Il s'agit des astuces de Crépin sur la façon de jouer y compris les armes les plus appropriées pour une partie. Ces informations sont le plus souvent utiles mais parfois, elles vous dirigent dans la mauvaise direction.



COUP TIRE SUR LES COTES

Active le tir de balles sur les côtés gauche et droit de votre appareil lorsque le bouton feu est enfoncé.



BOMBARDIER

Détruit tout ce qui se trouve sur l'écran de façon foudroyante.



PUISSANCE SUPER NAHSWAN

Il s'agit d'un système plutôt démoniaque qui vous offre 10 secondes de Puissance de Destruction Totale!



COEUR (PETIT)

Rétablit votre bouclier jusqu'à la moitié du niveau maximum.



COEUR (GRAND)

Rétablit entièrement votre bouclier.

Les caractéristiques sphériques qui suivent donnent du piment dans votre style de vie et l'enrichissent.



VITESSE ACCELEREE

Qui a besoin de coups de fouet lorsque vous avez ce petit bijou, einh?



PUISSANCE AUGMENTEE

Améliore la force de votre tir et peut tripler la taille originale de vos balles!



ELECTROBALLE

Colle à votre appareil comme Sharon à Darren jusqu'à ce que vous appuyiez sur le bouton et le mainteniez enfoncé. . . Vous pouvez alors déplacer la balle (attention! c'est quatre fois aussi délicat à contrôler que l'appareil) et l'utiliser pour détruire tout ce qui ne va pas.



AUTOTIR

Vous n'avez pas besoin d'utilisez votre doigt pour déclencher. Vous n'avez au'à maintenir le bouton feu enfoncé.



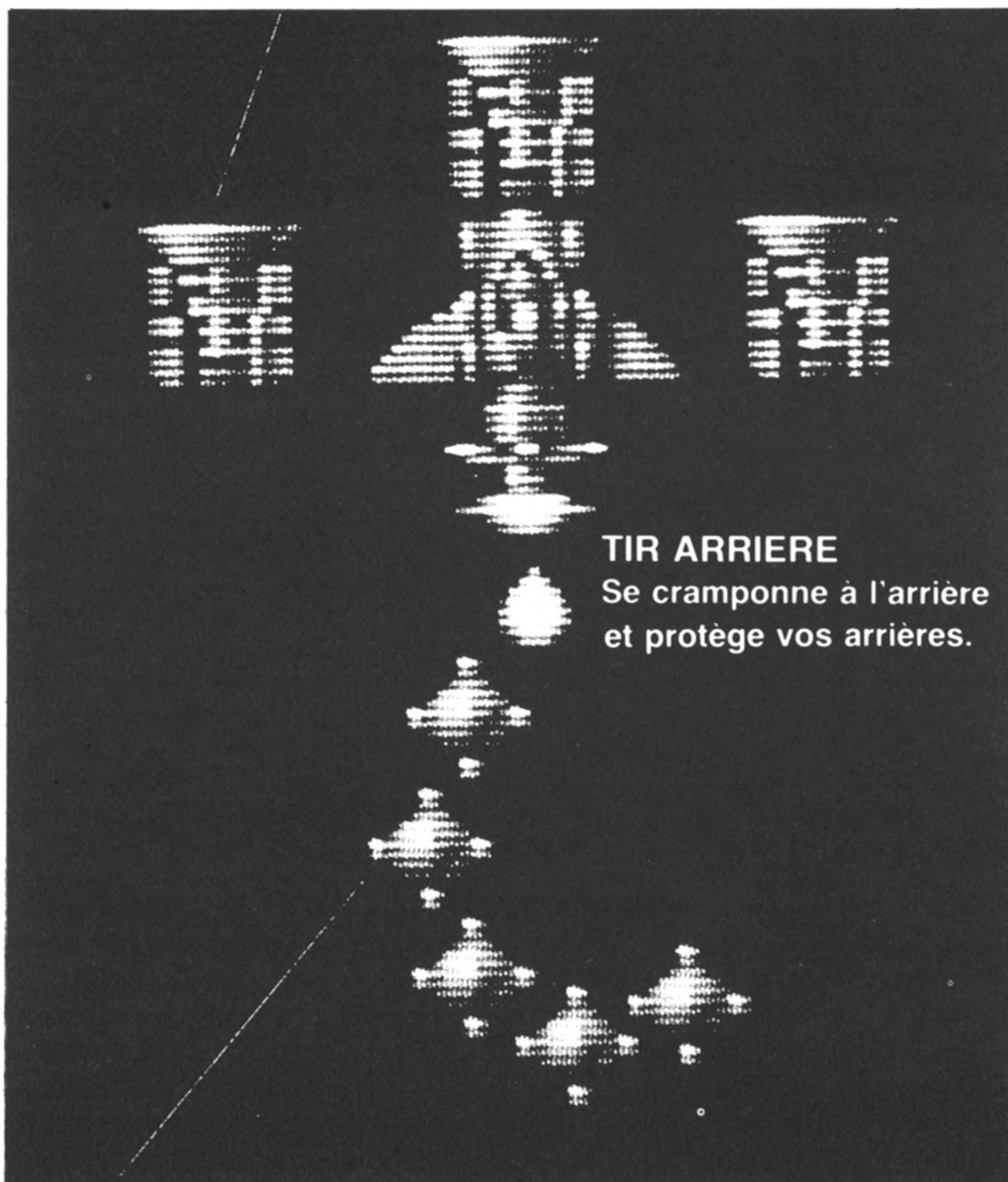
PLONGEON

Et vous pensiez que le défilement parallaxe n'était qu'une blague. Appuyez donc sur la barre d'espacement pour 'faire un plongeon' dans l'écran. Un minuteur apparaît fait le compte à rebours de dix à zéro et à ce moment-là l'appareil revient. De la même façon, si vous appuyez sur la barre d'espacement, vous vous retrouvez dans le tourbillon des choses. Cependant, veuillez à ne pas sortir de l'écran et à ne pas vous retrouver dans le décor.

Impressionnez filles et garçons avec ces ajouts intéressants.

MEGABLASTER

Le préféré des garçons en blazer car il permet de tirer des rayons laser intenses. Vous pouvez en jeter une quantité trois maximum sur l'avant de l'appareil.



TIR ARRIERE

Se cramponne à l'arrière et protège vos arrières.

MINES (PETITES)

Maintenez le bouton feu enfoncé pour laisser une traînée de mort qui flotte. Elle explosera au bout d'une ou deux secondes.

XENON
MEGABLAST

RENCONTREZ VOTRE ENNEMI

Les formes de vie trouvées sur chaque niveau sont de formes et de tailles différentes avec des caractéristiques individuelles que vous devez apprendre. Voici quelques êtres contre lesquels il y a de fortes chances que vous vous battiez. . .



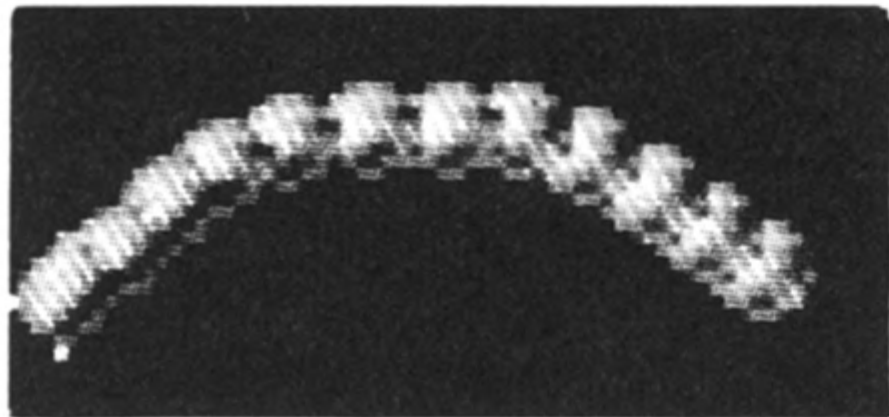
BRACHIOPOD

Ces créatures en forme de coquillage se tortillent et ricanent sur l'écran. Heureusement, elles ne peuvent pas vous tirer dessus.



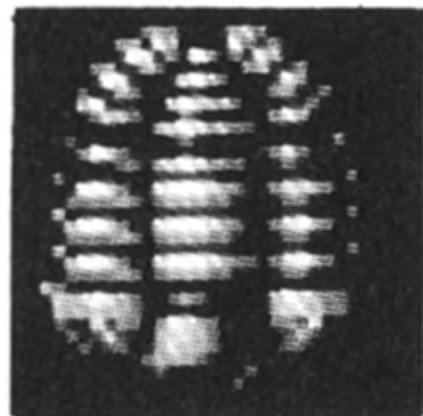
FLATWORM (ver plat)

Ces créatures rayées comme des sucres d'orge se tordent et crient mais elles ne cherchent pas à tirer sur quoique ce soit.



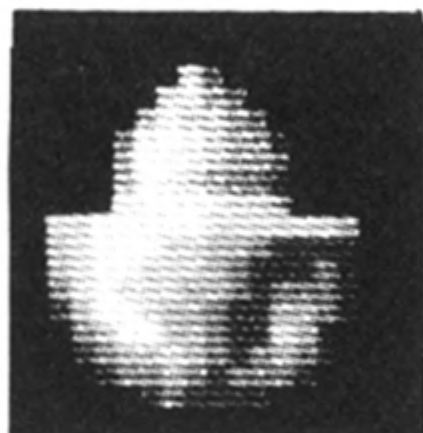
SEAWORM (ve de mer)

Ces créatures bondissantes vivent dans les rochers trouvés au centre du premier niveau. Elles sortent des tubes attachés au rocher et rampent de façon menaçante. Faites attention aux morceaux de corps qui sont tirés lorsqu'elles sont touchées.



TRIBOLYTE

Ces beautés à la peau craquelante sont tout à fait conscientes de votre présence. C'est pourquoi elles garderont leurs distances avant de tirer et ne poseront pas de questions plus tard. . .

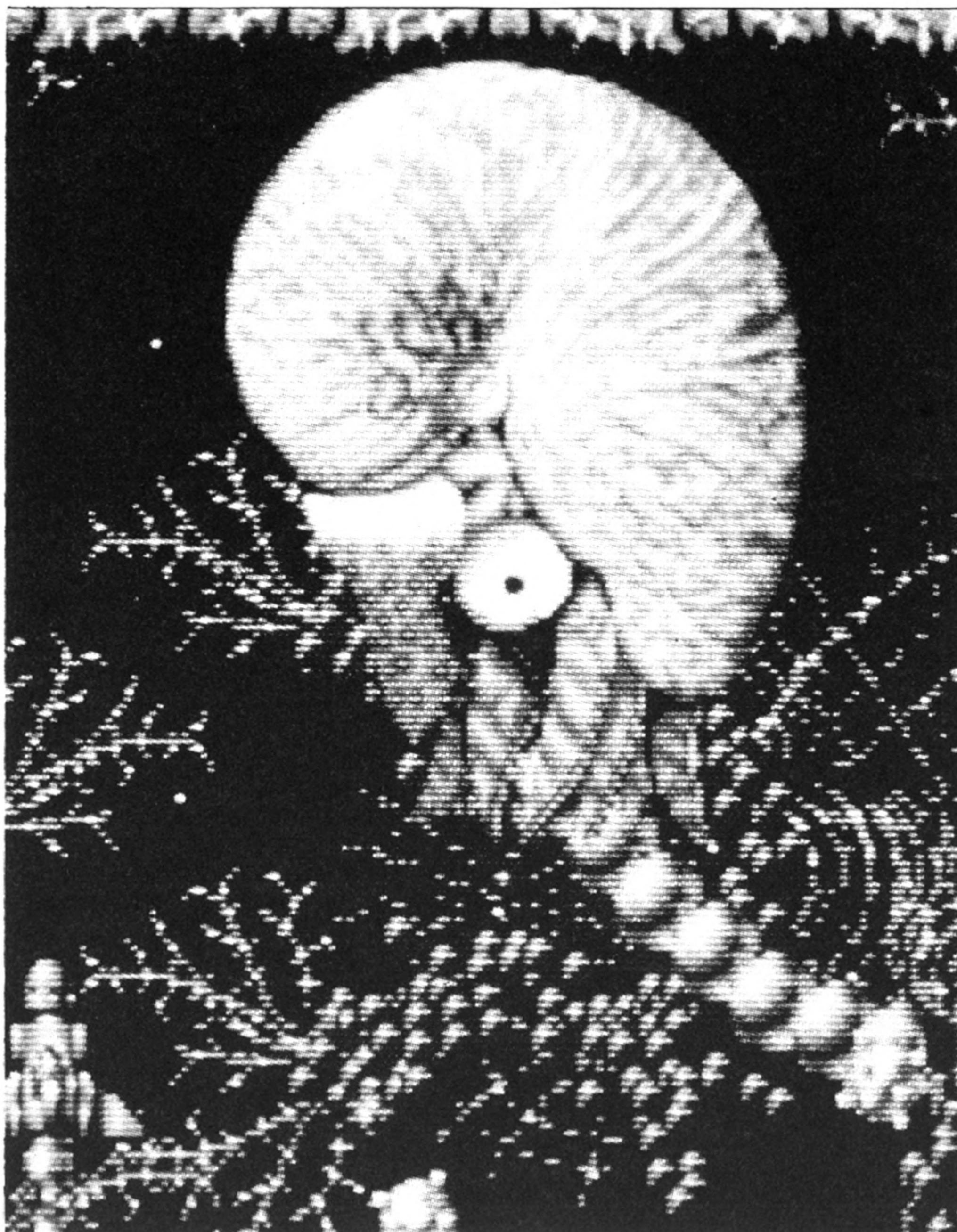


JELLYFISH (méduse)

Pulsent tranquillement sur l'écran et s'amusent bien. Éliminez-les pour être sûr qu'elles ne vous gêneront pas.

NAUTILUS SHELLFISH (nautilus)

Faites attention à ce système de sondage crustacéen car il crache des mines dans votre direction. Trouvez un endroit fible et pompez-le avec vos lasers jusqu'à ce que la créature recouverte de calcium explose et devienne une pluie d'Argent Réel.



MPIX-XEN F3



image
works

™

BOMB
THE
BASS



IMAGE WORKS

Irwin House 118 Southwark Street London SE1 OSW
Tel: 01-928 1454 Fax: 01-583 3494